

XXXII GINKENIAC - 2018

COPA DO MUNDO DE FUTEBOL

PALAVRA DE ORDEM: COPA DO MUNDO

APRESENTAÇÃO:

Há 32 anos o Eniac coloca para si como missão o desenvolvimento da sociedade através da educação, formando líderes conscientes e capazes de transformar desafios em oportunidades.

O Eniac realiza anualmente uma tradicional Gincana, a GINKENIAC, conhecida, por unir colegas, professores e colaboradores na busca de um único ideal: **REALIZAR UMA DIVERTIDA E COMPETITIVA GINCANA ESTUDANTIL**. Criatividade, emoção, competitividade, surpresas, união e solidariedade, são palavras que definem a GINKENIAC.

Em 2018, não poderia ser diferente. Com a influência do futebol em nosso cotidiano, a GinkeniAC busca trazer à tona, em uma realidade divertida, a história, o conceito, a cultura do país sede, atividades esportivas, sócio-culturais, entre outras. Não esquecendo a Solidariedade, recordista de nossas gincanas e, o respeito pelo meio ambiente aplicado, já, em nosso dia a dia acadêmico. Os benefícios vão além dos muros da Instituição, levando a comunidade Guarulhense todo o comprometimento, responsabilidade e carinho de nossos alunos.

O desafio apresenta em sua estrutura a reprodução de um cenário pré-desportivo para realização de provas e tarefas lúdicas que estimulam a criatividade e a interação necessária a uma Gincana competitiva. As provas e tarefas visam estimular os alunos a brincar, de forma a colocar suas competências em ação e estabelecer a relação com a responsabilidade socioambiental.

A palavra de ordem é: COPA DO MUNDO.

Brasil – “País do Futebol”, de uma seleção temida e pentacampeã, de um povo que tem nesse esporte a grande paixão nacional, onde qualquer objeto serve para improvisar um “golaço” e um papel amassado se transforma numa bola bastante disputada. Depois do jogo vem o replay e pelas esquinas conversas acerca de lances, jogadas e resultados.

Uma grande festa: Copa do Mundo – quando toda uma população se transforma, todos viram técnicos de futebol.

DEFINIÇÃO:

A Copa do Mundo de Futebol é o maior evento do esporte mais popular do mundo. De magnitude similar, somente os Jogos Olímpicos podem ser comparados a um mundial de futebol. A competição é jogada a cada quatro anos e cumpre com os objetivos da FIFA de sensibilizar o mundo, desenvolver o esporte e construir um futuro melhor de diversas maneiras diferentes.

No seu formato atual, a copa do mundo envolve 32 seleções que disputam o título em sedes dentro de um país anfitrião em um período de aproximadamente um mês. Nos três anos anteriores, são realizadas eliminatórias que definem as nações classificadas ao torneio, as quais o disputam juntamente com o país anfitrião. A Rússia será a sede da Copa do Mundo em 2018.

Não há dúvida de que a Copa do Mundo se reveste de grandeza humana, beleza, comunhão entre os povos e alegria.

Como não lembrar ainda que esses esportistas simbolizam uma nação, carregando eventos como esse com um significado político e social, e o poder de trazer à flor da pele um patriotismo tantas vezes esmorecido em meios aos individualismos do mundo moderno.

Objetivos Gerais da Gincana:

- Planejamento compartilhado;
- Superação;
- Trabalho em equipe;
- Comunicação;
- Relacionamento Interpessoal;
- Administração de Conflitos;
- Gestão de Recursos;
- Liderança Participativa.

EQUIPES

Esse ano como o tema é COPA DO MUNDO, as equipes vão ser divididas em Países. Por exemplo, o 3º ano será a Alemanha e conseqüentemente a bandeira e o uniforme será baseado no País correspondente.

Cada equipe deverá conter um professor responsável e um padrinho. Os dois terão a mesma função de auxiliar a sua respectiva equipe, participar das provas, e se envolver ao máximo nas brincadeiras e na gincana em geral. Tendo que estar também uniformizados.

As Equipes da Gincana do Ensino Fundamental II estão divididas em:

EQUIPES	EQUIPE E COR DA CAMISETA	PROFESSORES RESPONSÁVEIS/ PADRINHOS
6ºA e 9ºA	Argentina / Azul	ELAINE E NATHALIA
6ºB e 9ºB	Uruguai / Preto	KEILLA, JANETE E LUTERO
7ºA /7ºB e 8ºA	Inglaterra / Branco	VANDERLEIA, ROSE E MAURÍCIO
6ºC e 9ºC	Espanha / Amarelo	AISLAN E LUIS ALBERTO
7ºC e 8ºB	Rússia / Vermelho	RAFAEL, KATIA E LÚCIO

CHEFE DE EQUIPE

Além dos padrinhos as equipes deverão apresentar 03 ALUNOS POR SALA, escolhidos pelos alunos, que serão os Chefes de Equipe. Estes serão responsáveis por manter a comissão e os professores padrinhos informados da participação dos membros da equipe no evento. Os chefes de equipe serão ainda representantes da equipe em eventuais punições, bonificações ou informações que a comissão organizadora julgue necessárias.

INSCRIÇÕES

As inscrições das equipes serão feitas em **15 e 16 de Fevereiro**. Para a efetivação da participação na gincana, é necessário que o inscrito seja aluno regularmente matriculado no colégio e que efetue o pagamento da taxa de R\$ 5,00. Esta taxa será destinada aos gastos do evento, tais como premiação, equipamentos, materiais de provas entre outros recursos necessários.

As inscrições serão feitas pelo CHEFE DE EQUIPE, sob a responsabilidade dos professores padrinhos.

Cabe ao CHEFE DE EQUIPE organizar a logística da inscrição e pagamento nos horários do intervalo, saída, ou, se autorizado pelo professor, na Educação Física. Lembrando que o momento de aula é precioso, portanto, A AULA NÃO DEVE SER INTERROMPIDA. No final do dia, as inscrições devem ser repassadas para os padrinhos da Equipe que entregarão aos professores Fábio Kao e Karla Falabella, nos dias destinados a entrega das fichas de inscrições.

No ato da Inscrição deverá ser entregue a Ficha de Inscrição (Anexo I – deste Edital) com o NOME e RA dos alunos participantes, dos Chefes de Equipe e dos Padrinhos, bem como o nome da equipe, avatar e grito de guerra da equipe conforme descrito no item a seguir.

NOME, AVATAR E GRITO DE GUERRA DA EQUIPE

Todas as equipes deverão escolher um nome e AVATAR próprios (Avatar - Um dos Padrinhos terá que estar caracterizado).

Criar um Grito de Guerra da Equipe, ambos não podem conter palavras obscenas, ofensivas ou preconceituosas, que façam alusão às drogas e/ou tenham duplo sentido. O nome, avatar e grito de guerra ficam sujeitos à aprovação da comissão organizadora (conforme anexo II) e para essa avaliação os mesmos devem ser entregues a comissão organizadora até o dia **12 de Fevereiro**.

O nome da equipe, avatar e grito de guerra devem estar relacionados ao tema geral da Ginkeniac 2018.

REGRAS DE RELACIONAMENTO

- A Gincana do dia **22 DE FEVEREIRO** é exclusiva para os alunos do Ensino Fundamental II do Colégio Eniac;
- Não será permitida a entrada de bebidas alcoólicas, objetos cortantes ou perfurantes, instrumentos musicais ou quaisquer outros inadequados ao ambiente escolar;
- Não será permitida a entrada de alunos sem uniforme da equipe;
- Não é permitida, a nenhuma equipe, provocar, insultar e/ou ofender membros ou equipes concorrentes antes, durante ou depois da realização da Ginkeniac **2018**. Em qualquer situação encontrada pela comissão organizadora ou colaboradores do ENIAC,

a(s) equipe(s) envolvida(s) estará (ão) sujeitas à punição com retirada de 500 pontos do placar geral da Ginkeniatic, e/ou normas disciplinares da instituição;

- Em caso de agressão física, os envolvidos serão automaticamente desclassificados da Ginkeniatic 2018, além das normas disciplinares da instituição e na perda de 1000 pontos do placar geral da Ginkeniatic;
- Está sujeito à perda de 500 pontos o(s) aluno(s) que desrespeitar (em) qualquer membro da Comissão Organizadora, ou colaborador que estiver trabalhando em prol da realização da Ginkeniatic 2018;
- O acesso dos alunos no dia do evento se dará da forma habitual dos dias de aula: acesso pelas catracas.
- Nos dias que antecedem o evento, no dia e nos dias posteriores, não serão permitidos movimentos que prejudiquem o bom andamento das aulas como cantoria, gritos de guerra, batuques, provocações de qualquer tipo e forma ou mesmo nos horários de entrada, saída e intervalos. Estando todos sujeitos às sanções disciplinares previstas no regimento do colégio mesmo que coletivas.

REGRAS GERAIS

Durante a Ginkeniatic serão realizadas provas surpresas, onde os pontos e regras serão divulgados no momento da realização da prova.

- A equipe vencedora é aquela que ao término da gincana somar o maior número de pontos da **GINCANA SOCIAL (Arrecadação)**, tarefas e provas surpresas.
- A organização terá passe livre em todos os eventos relativos à XXXII Ginkeniatic 2018. Será feita a chamada dos componentes das equipes durante todo o dia da XXXII Ginkeniatic 2018. A qualquer momento e sempre que a Comissão Organizadora julgar necessário.
- Nas reuniões dos Chefes de Equipe com a organização será tolerado atraso de 15 (quinze) minutos. Esgotado este prazo, a equipe será considerada como ausente e respeitará as informações decididas na reunião. As reuniões serão determinadas pela comissão organizadora, se a mesma julgar necessário.
- Toda ausência de equipe nas reuniões agendadas pela organização sem aviso prévio acarretará em punição: descrédito de 50 pontos a cada ausência.

- É proibido a qualquer participante da XXXII Ginkeniac **2018** utilizar propaganda, redes sociais e manifestações que venham a denegrir a imagem da gincana ou da instituição. Fica sujeita à desclassificação e punições disciplinares, a equipe que não cumprir esta norma.
- Na ocasião de patrocínio, a equipe deverá solicitar à Comissão Organizadora, aprovação para divulgar o nome ou marca do patrocinador.
- Ocorrendo empate na pontuação das equipes ao final da Gincana, o desempate será feito através da pontuação numa prova surpresa.
- Não é permitido que se faça pedágio aos arredores do colégio, para angariar fundos para adquirir donativos ou qualquer tipo de doação.
- Não serão permitidos instrumentos “musicais/batuques” durante a realização das atividades e/ou intervalos do colégio, exceto durante a apresentação do Grito de guerra.
- Sempre que a Comissão Organizadora julgar necessária qualquer alteração deste edital, ou desejar informar as equipes de qualquer decisão, será publicado no Portal um **Adendo e/ou Errata**.
- Serão permitidos ensaios durante as aulas de Educação Física, o mesmo deverá ser com a presença de um padrinho/professor responsável. Sendo somente aceitos ensaios da turma que se encontra na aula de Ed. Física . **NÃO** será permitido a saída de alunos de outras séries para os ensaios. Mesmo que pertença ao mesmo time.
- Ensaios no período da tarde na instituição deverão ocorrer. Porém, devemos esperar a divulgação da planilha de horários do mesmo, para melhor organização e funcionamento.
- Se algum ensaio ocorrer contra as regras citadas acima, deverão ser retirados no total de **50 pontos** da equipe que burlar-las.

PREMIAÇÃO

O evento será finalizado com a entrega de medalhas comemorativas para as equipes campeãs e segundos lugares.

Se uma equipe tentar prejudicar outra equipe em aliança a mesma está sujeita a punição de no mínimo 50 pontos podendo implicar em desclassificação dependendo da gravidade da ação.

TAREFAS E PROVAS

Este edital contém a descrição, regras e pontuação das provas e tarefas, as quais serão realizadas antes e apresentadas durante a gincana.

TAREFAS

TAREFA 01: GRITO DE GUERRA (500 pontos)

A equipe deverá criar um Grito de Guerra fazendo referência ao Nome da Equipe, e apresentando o seu lema. O Grito de Guerra deve ainda incluir o tema Geral da GinkeniAC **2018**. O Grito de Guerra não pode apresentar: conteúdo pornográfico, obsceno, que faça alusão a drogas, racismo ou preconceito de qualquer espécie, que venha a denegrir a imagem e integridade da Instituição, ou as outras equipes participantes do evento.

- a. O tempo para realização da tarefa é de no mínimo 5 e no máximo 10 minutos.
- b. A equipe que atrasar será punido em 50 pontos da pontuação geral da GinkeniAC.
- c. Deverão participar todos os integrantes da equipe.
- d. Ao final da apresentação, a quadra deve estar limpa (sem nenhum objeto).
- e. Caso contrário serão descontados 50 pontos do placar geral da GinkeniAC **2018**.

TAREFA 02: IDENTIFICAÇÃO - APRESENTAÇÃO DO AVATAR

UNIFORME/CARACTERIZAÇÃO (250 PONTOS): Todos os integrantes da equipe deverão se apresentar uniformizados com a camiseta da equipe, que corresponde ao seu respectivo País, inspiradas nas camisetas das seleções de copas anteriores. E apresentar seu AVATAR, relacionado ao tema também.

- a. Será avaliada a criatividade, uso de tema e clareza.
- b. O tempo para realização da tarefa é de no mínimo 3 minutos e no máximo 5 minutos.
- c. A equipe que atrasar será punida em 50 pontos da pontuação geral da GinkeniAC.

TAREFA 03: BANDEIRA

- **CONFORMIDADE (200 PONTOS):** Todas as equipes deverão confeccionar uma bandeira. Correspondente ao do seu País, será avaliada principalmente pela criatividade, conformidade de suas medidas: respeitando os limites de **1m e 50 cm de largura e 1m de altura**.

IMPORTANTE: O AVATAR DEVERÁ PARTICIPAR DA APRESENTAÇÃO DA BANDEIRA

*Serão considerados 2,0cm como margem de erro na confecção da bandeira.

- **APRESENTAÇÃO (300 PONTOS)**: será avaliada a criatividade na confecção e a performance da apresentação da bandeira.

TAREFA 04: DANÇA (400 PONTOS)

Todas as equipes deverão apresentar uma coreografia baseada no tema da GinkeniAc **2018**.
(Copa do mundo)

- a. O tempo para realização da tarefa é de no mínimo 05 e no máximo 07 minutos.
- b. A equipe que atrasar será punida em 50 pontos da pontuação geral da GinkeniAc.
- c. Poderão participar no mínimo 20 e no máximo 40 integrantes da equipe.
- d. Não poderá ser utilizado material que danifique o chão e/ou apresente riscos aos integrantes da equipe e demais participantes.
- e. Será avaliado pelo corpo de jurados a criatividade, a originalidade, coreografia e figurino.

PROVAS

PROVA 01: BOCA DE FORNO (50 PONTOS POR OBJETO)

Durante o dia serão pedidos 30 objetos, divididos em 3 provas com 10 objetos cada. Pontos possíveis: 1500 pontos. Lembrando que pontua a equipe que entregar os objetos **primeiro**.

PROVA 02: TORTA NA CARA (50 PONTOS POR RESPOSTA CORRETA)

Serão realizadas 01 pergunta a cada dupla participante, o aluno que responder corretamente a pergunta receberá 50 pontos da resposta certa e terá o direito de deferir uma TORTADA na cara do adversário. As perguntas serão de conhecimentos gerais e/ou relacionadas com o tema da GINKENIAC.

O participante deve ser ágil em apertar o botão para responder pois se errar a pergunta ou não responder corretamente leva torta na cara!!!

Pontos possíveis: 500 pontos. .

- a. Durante o dia será realizada a prova TORTA NA CARA com CINCO perguntas para cada dupla, o integrante que acertar a pergunta a equipe receberá 50 pontos;

- b. Deverá participar cinco alunos e um padrinho de cada equipe;
- c. Será proibida a ajuda de colegas que não estão na prova (soprar), caso contrário a equipe poderá sofrer a perda do ponto da determinada pergunta e em sequência o integrante levará uma torta na cara.
- d. Caso tenha força desproporcional no ato da TORTA NA CARA o aluno poderá perder o ponto do acerto.

PROVA 03: SHOW DE TALENTOS (250 pontos)

Cada equipe deverá ser representada por 1 ou até 5 alunos. Que irão montar uma performance, cantando, dançando, atuando e etc.. Mostrando seu talento! Com seu respectivo padrinho de equipe participando do show.

- a. A equipe poderá trazer a música instrumental ou Playback em um Pen-drive (neste caso deverão entregar o Pen-drive 01 dia antes da gincana);
- b. A utilização dos instrumentos musicais só será aceita quando anunciado pelo apresentador, caso contrário, poderão sofrer perda de pontuação;
- c. A música, dança, performance deverá ser de acordo com o tema da gincana sem palavras de baixo calão e ofensas, pois as mesmas serão eliminadas.

PROVA 04: CHUTE AO GOL (250 PONTOS)

Cinco participantes masculinos e cinco femininos de cada equipe irão se revezar e terão que fazer a maior quantidade de gols que conseguirem dentro de 30 segundos, tendo um goleiro da equipe adversária para defender o gol. Conquistará 250 pontos a equipe que somar o maior número de gols ao final dos 30 segundos, em caso de empate a pontuação da prova será dividida entre as equipes envolvidas.

- a. A prova será realizada na quadra externa do colégio;
- b. Cada equipe terá 30 segundos para realizarem os chutes;
- c. O chute será realizado no meio da quadra;
- d. O chute poderá ser realizado por diferentes integrantes da equipe, desde que, cada um respeite a sua vez;
- e. A prova será realizada com apenas 01 bola, a mesma saindo ou entrando no gol os alunos da equipe que estiver realizando o chute deverá passar a bola até chegar no meio da quadra para ser realizada a nova tentativa;

- f. A equipe adversária não poderá bloquear o trajeto da bola, apenas o goleiro poderá interceptar a bola, o goleiro não poderá sair da área;
- g. Em caso de descumprimento das regras acima os jurados poderão punir em até 50 pontos a equipe indisciplinada.

PROVA 05: QUIZ (250 PONTOS)

Quiz é um jogo de questionários que tem como objetivo fazer uma avaliação dos conhecimentos sobre determinado assunto.

- a. Durante o dia serão realizadas cinco perguntas para cada equipe, pontos possíveis: 250 pontos, se a equipe responder corretamente;
- b. Poderão participar no mínimo cinco e no máximo 10 alunos de cada equipe, se a equipe estiver junta com outra série, deverá representar a equipe, um aluno de cada série;
- c. Será proibida a ajuda de colegas que não estão na prova (soprar), caso contrário a equipe poderá sofrer a perda do ponto da determinada pergunta.

PROVA 06: ATIVIDADES SURPRESAS (250 pontos)

- a. Durante o período de Ginkeniatic serão realizadas atividades surpresas;
- b. Cada atividade realizada com sucesso a equipe vencedora ou a equipe que fizer a proposta no menor tempo receberá 250 pontos por cada atividade surpresa;
- c. Será obrigatória a realização das atividades e respeitar as regras contidas nos comunicados entregues aos chefes de equipes;
- d. Não terá uma data específica no calendário da Ginkeniatic para a realização das atividades surpresas. Poderão ocorrer a partir da publicação deste edital.

AÇÃO SOCIAL - DOAÇÕES DE ALIMENTOS

Cada equipe deverá efetivar as doações, nos seguintes dias: **15, 16 e 19 de fevereiro.**

- **Local de entrega das doações:** Ateliê localizado **NO PÁTIO** da escola.
- **Horários de entregas:** 11h40 às 12h30 Fund II.
- As doações de **alimentos** e itens **adicionais** serão pontuados separadamente, porém após o período de entrega ambos os pontos serão somados para apresentação final da pontuação.

NÃO SERÃO ACEITAS DOAÇÕES DE ROUPAS E CALÇADOS.

TABELA DE ALIMENTOS

PRODUTO	QUANTIDADE	UNIDADE	PONTO
FEIJÃO CARIOCA	1 PACOTE	1 KILO	60
ARROZ	1 PACOTE	1 KILO	60
MACARRÃO	1 PACOTE	500 mg	50
LEITE EM PÓ	1 PACOTE	400 mg	50
ÓLEO DE SOJA	1 LATA ou GARRAFA	900 ml	30
AÇÚCAR	1 PACOTE	1 KILO	30
MILHO	1 LATA	500 g	20
FARINHA DE TRIGO	1 PACOTE	1 KILO	20
FARINHA DE MANDIOCA	1 PACOTE	500 g	20
ERVILHA	1 LATA	200 g	20
MILHO DE PIPOCA	1 PACOTE	500 g	10
FUBÁ	1 PACOTE	500 g	10
SAL	1 PACOTE	1 KILO	5

- Itens que não estão na Tabela PODERÃO ser doados, porém não farão parte da pontuação.
- Serão somados todos os pontos referente a tabela de alimentos e apresentado a pontuação final da Ação Social, **Exemplo:** 10 pacotes de feijão carioca + 03 pacotes de sal = 615 pontos.
- A pontuação de arrecadação não deverá ser superior a 4000 pontos somando os itens da tabela de alimentos, em caso de ultrapassar o valor máximo o restante será revertido para doações;
- Caso a equipe alcance 4000 pontos será acrescentado 500 pontos de bonificação.
- Mínimo de arrecadação de pontuação será de 2500 por Equipe.
- Não será aceito macarrão instantâneo.

ARRECADAÇÕES ADICIONAIS:

PRODUTO	TAMANHO	UNIDADE	PONTO
GARRAFA PET DE 2 LT COM LACRES	2 LTS	1	300
NOVELO DE LÃ PARA CROCHÊ - FINA OU GROSSA	100 g	1 UNIDADE	20
FRALDAS DE BEBÊ OU CRIANÇA	M e G	1 FRALDA	10
FRALDAS GERIÁTRICAS CRIANÇA OU IDOSOS	M e G	1 FRALDA	10

- A pontuação é para uma garrafa pet de 2 lt cheia de lacres, 300 pontos.
- Caso a equipe alcance 05 garrafas pets cheias de lacres será acrescentado 300 pontos de bonificação.
- A soma dos itens fraldas serão contados à unidade contida em cada pacote.

Exemplo: Um pacote de fraldas com 40 unidades = 400 pontos

- A pontuação de arrecadações adicionais (fraldas) não deverá ser superior a 1000 pontos em caso de ultrapassar o valor máximo o restante será revertido para doações;
- A soma de itens dos novelo de linha fina e grossa de crochê serão contados à unidade/peso. **Exemplo:** A cada novelo de lã de 100g = 20 pontos;
- A pontuação de arrecadações adicionais (Novelo de lã) não deverá ser superior a 1000 pontos em caso de ultrapassar o valor máximo o restante será revertido para doações.

FICHA DE INSCRIÇÃO - ANEXO II

Nome da equipe:		
Professores responsáveis:		
Representantes:		
Nº	Nome completo	RA
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		
31		
32		
33		
34		
35		
36		
37		
38		
39		
40		